纤程(fiber) 是必须有应用程序调度的一个可执行单元。纤程运行在调度其的线程的上下文中。每个线程可以调度多个纤程。一般来说，纤程在设计良好的多线程应用中没有优势，但使用纤程会使得调度自身线程的端口线程变得更为容易。从操作系统角度来看，纤程扮演的角色是运行该纤程的线程。例如，若一个纤程访问线程的本地存储空间(TLS)，则它是在访问运行它的线程的本地存储空间。此外，若一个纤程调用ExitThread函数，则运行该纤程的线程会退出。然而，纤程没有与之关联的相同状态信息，这一点和线程不同。唯一为纤程保存的状态信息是纤程的栈、纤程的寄存器子集，以及创建纤程期间提供的数据。保存寄存器通常是通过函数调用而保存的一组寄存器。纤程不预先调度一个线程通过从另一个纤程切换到当前纤程来调度纤程。操作系统仍然调度线程的运行。正运行纤程的线程被抢占时，其当前运行的纤程会被抢占，但仍被选择。